TF 2.2 Liv

# Kravreferens: P7.5

# Förkrav: TF2.1

## Instruktioner

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Krav | Input | Förväntad Output |
| 1 | P7.5 | Ny spelomgång | Antal liv utskrivet på skärmen (3) |
| 2 | P7.5 | Spela så långt man kan utan att låta bollen åka utanför | Antal liv utskrivet på skärmen (oförändrat) |
| 3 | P7.5 | Låt bollen åka utanför | Antal liv = 2, bollen fastklistrad på plattan |
| 4 | P7.5 | Fånga ett extra liv-power up | Antal liv ökas med 1 |
| 5 | P7.5 | Låt bollen åka utanför tills liv = 0 | Spel pausat, game over-ruta visas med poäng och två knapp- val |
| 6 | P7.5 | Tryck ”Restart” | Spelet börjar om nivån med 3 liv |
| 7 | P7.5 | Tryck ”Main Menu” | Man tas till huvudmenyn |